**Etat : En attente de validation**

05/01/2015

Julien BRIOT – Fabien CHAMPEL – Justine POYARD Long LE DAC – Kim HERR

**V1.0**

DOSSIER DE TEST

Projet : 24/24Manager

**Client : CPE Lyon**



# Objet

Ce document décrit les procédures de tests permettant la validation du logiciel 24/24 Manager créé dans le cadre d’un projet de génie logiciel au sein de l’école C.P.E. (Chimie Physique et Electronique).

Ces tests ont pour but de valider l’ensemble des fonctionnalités demandées par le client et décrites dans le dossier de spécifications.

Ce dossier de test décrit, en plus des dossiers de spécifications et de conception, le comportement du logiciel livré.

|  |  |
| --- | --- |
| **Documents Applicables** | * Dossier de spécification * Dossier de conception * Plan d’assurance qualité |
| **Documents de Référence** | * Manuel utilisateur |
| **Auteurs** | **L’équipe AppInfo :**   * Julien Briot * Fabien Champel * Kim Herr * Long Le Dac * Justine Poyard |
| **Clients** | **L’école de Chimie, Physique et Electronique de Lyon :**   * Xavier Trouillot * Régis Mathieu * Nicolas Padey * Jérôme Thévenon |
| **Validation Finale du Client** | * Xavier Trouillot |

# Protocoles de test

Ce chapitre décrit les protocoles de test d’intégration, qui effectue ces tests et comment sont-ils réalisés.

## 1.1. Qui teste ?

Les potentiels testeurs sont les membres de l’équipe AppInfo, soit :

Julien BRIOT

Fabien CHAMPEL

Kim HERR

Long Le Dac

Justine POYARD

Chaque test devra être effectué par au moins un membre de l’équipe. Plus le test aura été éprouvé par un grand nombre de personnes plus la probabilité d’erreurs humaines sera réduite.

## 1.2. Comment s’y prendre ?

Afin de réaliser correctement un test, le testeur doit se munir de ce document et se référer au test à effectuer dans le chapitre 3. Il doit aussi se munir d’un compte rendu de test qui permettra la remonté de problème en interne ou la validation d’un test.

Informations à compléter dans le document de compte rendu :

* Identifiant du test
* Titre du test
* Date
* Système d’exploitation utilisé
* Nom du testeur
* Comportement et erreurs observés / validation

Les fichiers de test devront être nommés ainsi : “[Identifiant du test]-[Date]” et se trouver dans le dossier dédié aux tests.

# Jeux d’essais et environnement de test

Dans ce chapitre sont définis les jeux d’essais et environnements de test.

## 2.1. Quelles données ?

24/24 Manager utilise une base de données en ligne « DB4Free » indispensable au bon fonctionnement du logiciel.

## 2.2. Quels systèmes ? Et dans quelles conditions ?

Conformément aux spécifications, le logiciel peut être testé sous les systèmes d’exploitation GNU/Linux, OS X et Windows possédant une version de java supérieure ou équivalente à la 7ème. Pour plus d’informations sur les restrictions matérielles, veuillez vous référer au dossier de spécification.

Les tests doivent être lancés par le biais de l’environnement de développement intégré Eclipse.

# Tests

## 3.1. Thème 1 : Connexion au logiciel

### 3.1.1. Liste des tests

* Connexion au logiciel en tant que manager
* Connexion du manager au logiciel, en tant que vendeur
* Connexion du manager au logiciel, en tant qu’employé de cuisson
* Connexion au logiciel en tant que vendeur
* Connexion au logiciel en tant qu’employé de cuisson

### 3.1.2. 1-01 Connexion au logiciel en tant que manager

### 3.1.3. 1-02 Connexion du manager au logiciel, en tant que vendeur

### 3.1.4. 1-03 Connexion du manager au logiciel, en tant qu’employé de cuisson

### 3.1.5. 1-04 Connexion au logiciel en tant que vendeur

### 3.1.6. 1-05 Connexion au logiciel en tant qu’employé de cuisson

## 3.2. Thème 2 : Interface de vente

## 3.2.1. Liste des tests

* Ajouter un ou plusieurs produit(s) à une vente
* Supprimer un ou plusieurs produit(s) à une vente
* Annuler une vente
* Choisir un type de paiement et encaisser le paiement
* Calcul du montant à rendre en fonction du montant entré
* Choisir un type de paiement puis le modifier
* Encaisser et finaliser une vente

## 3.2.2. 2-01 Ajouter un ou plusieurs produit(s) à une vente

## 3.2.3. 2-02 Supprimer un ou plusieurs produit(s) à une vente

## 3.2.4. 2-03 Annuler une vente

## 3.2.5. 2-04 Choisir un type de paiement et encaisser le paiement

## 3.2.6. 2-05 Calcul du montant à rendre en fonction du montant entré

## 3.2.7. 2-06 Choisir un type de paiement puis le modifier

## 3.2.8. 2-07 Encaisser et finaliser une vente

## 3.3. Thème 3 : Interface de cuisson

### 3.3.1. Liste des tests

* Vérifier la décrémentation des produits « en vente » sur l’affichage correspondant lorsqu’une vente est effectuée
* Notifier que l’employé met des produits en rayon
* Notifier que l’employé met des produits à cuire
* Valider /Jeter une cuisson
* Vérifier que les seuils de cuisson en heure de pointe sont respectés
* Vérifier l’évolution des statistiques

### 3.3.2. 3-01 Vérifier la décrémentation des produits « en vente » sur l’affichage correspondant lorsqu’une vente est effectuée

### 3.3.3. 3-02 Notifier que l’employé met des produits en rayon

### 3.3.4. 3-03 Notifier que l’employé met des produits à cuire

### 3.3.5. 3-04 Valider / Jeter une cuisson

### 3.3.6. 3-06 Vérifier que les seuils de cuisson en heure de pointe sont respectés

### 3.3.7. 3-07 Vérifier l’évolution des statistiques

## 3.4. Thème 4 : Interface du manager

### 3.4.1 Onglet de Gestion des stocks

#### 3.4.1.1 Liste des Tests

* Vérifier la bonne récupération des données de stock en base de données
* Ajouter des produits à une commande
* Passer une commande
* Annuler une commande
* Valider une livraison
* Annuler une livraison

#### 3.4.1.2. 4-01 Vérifier la bonne récupération des données de stock en base de données

#### 3.4.1.3. 4-02 Ajouter des produits à une commande

#### 3.4.1.4. 4-03 Passer une commande

#### 3.4.1.5. 4-04 Annuler une commande

#### 3.4.1.6. 4-05 Valider une livraison

#### 3.4.1.7. 4-06 Annuler une livraison

## 3.4.2 Onglet de configuration

#### 3.4.2.1. Liste des tests

* Vérification du changement d’une valeur dans le tableau des configurations
* Test avec une valeur aberrante dans les configurations
* Test d’ajout d’un temps de cuisson à une boisson
* Ajout d’une heure de pointe normale/aberrante
* Suppression d’une heure de pointe
* Enregistrement des changements
* Gestion de l’oublie d’enregistrement des changements

#### 3.4.2.2. 4-07 Vérification du changement d’une valeur dans le tableau des configurations

#### 3.4.2.3. 4-08 Test d’ajout d’une valeur aberrante dans les configurations

#### 3.4.2.4. 4-09 Test d’ajout d’un temps de cuisson à une boisson

#### 3.4.2.5. 4-10 Ajout d’une heure de pointe normale/aberrante

#### 3.4.2.6. 4-11 Suppression d’une heure de pointe

#### 3.4.2.7. 4-12 Enregistrement des changements

#### 3.4.2.8. 4-13 Gestion de l’oublie d’enregistrement des changements

## 3.4.3 Onglet de statistique

### 3.4.3.1 Liste de tests

* Vérifier l’augmentation des statistiques lors d’une vente pour un vendeur
* Vérifier l’augmentation des statistiques lorsqu’un produit est jeté/perdu/vendu

#### 3.4.3.2 4-14 Vérifier l’augmentation des statistiques lors d’une vente pour un vendeur

#### 3.4.3.3 4-15 Vérifier l’augmentation des statistiques lorsqu’un produit est jeté/perdu/vendu